

5.6. Mapa curricular

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA
Mapa Curricular del Programa Educativo Licenciatura en Animación Digital y Efectos Visuales

ETAPA BASICA		ETAPA DISCIPLINARIA				ETAPA TERMINAL		
Tronco Común		2	3	4	5	6	7	8
1	Etica C T CR 2 2 6	Historia de la animación y efectos visuales C - CR 3 - 6	Diseño e ilustración de personajes C L CR 2 2 6	Composición Digital I C L CR 2 2 6	Composición Digital II C L CR 2 2 6	Composición Digital III C L CR 2 2 6	Desarrollo de Proyecto Integrador C L CR 2 3 7	Proyecto Integrador C L CR 3 2 8
Introducción al Pensamiento Occidental C T CR 2 2 6	Dibujo de Figura Humana C L CR 2 2 6	Diseño e Ilustración de escenarios C L CR 2 2 6	Diseño e Ilustración de Animales C L CR 2 2 6	Emprendedurismo C PC CR 3 1 7	Gestión de Proyecto C L CR 2 3 7	Captura de Movimiento C L CR 2 2 6	Optativa	
Lectura y Redacción C T CR - 4 4	Fotografía Digital C L CR 2 2 6	Escultura Tradicional C L CR 2 2 6	Escultura Digital C L CR 2 2 6	Dinámicos I C L CR 2 2 6	Dinámicos II C L CR 2 2 6	Análisis y Crítica de la Animación C L CR 2 2 6	Optativa	
Herramientas para la búsqueda de información - T CR - 4 4	Introducción a la Animación Digital C L CR 2 2 6	Introducción a la Animación 3D C L CR 2 2 6	Animación de Personajes C L CR 2 2 6	Gesticulación y Lenguaje Corporal C L CR 2 2 6	Microexpresión Facial C L CR 2 2 6	Optativa	Optativa	
Paradigmas del Arte C T CR 2 1 5	Introducción al Modelado Digital C L CR 2 2 6	Modelado Inorgánico C L CR 2 2 6	Modelado Orgánico C L CR 2 2 6	Texturizado Digital C L CR 2 2 6	Iluminación y Render C L CR 2 2 6	Optativa	Optativa	
Introducción a la Disciplina C T CR 1 8 10	Metodología del Diseño C L CR 2 2 6	Introducción a rigging C L CR 2 2 6	Rigging C L CR 2 2 6	Temas selectos de animación C L CR 2 2 6	Edición de audio y video C L CR 2 2 6	Optativa	Optativa	
Fundamentos de Dibujo C L CR 2 2 6	Narrativa y Lenguaje Audiovisual C L CR 2 2 6	Optativa	Optativa	Optativa	Optativa	Optativa	Optativa	
						Prácticas Profesionales CR 14		
						Proyectos de Vinculación CR 2		

NOTA: Unidades de aprendizaje integradoras enmarcadas en cuadro negro.

Áreas de conocimiento

Animación

Efectos Visuales

Modelado

Diseño

Unidad Integradora